

## Magyar Termék Nonprofit Kft. fogyasztói játék hivatalos szabályzata (a továbbiakban „Játékszabályzat/Szabályzat”)

### 1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 1.1. A **Magyar Termék Nonprofit Kft.**, mint az alábbi termékvásárláshoz kötött fogyasztói promóciós Játék (a továbbiakban: „**Játék**”) Szervezője (székhely: 2541 Lábatlan, rákóczi út 105., cégjegyzékszám: 11-09-016954, adószám: 22266851-2-11, a továbbiakban: **Magyar Termék Nonprofit Kft. vagy Szervező**) kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek; (a továbbiakban: „**Játékosok**”) vehetnek részt, akik a Játékban részt vevő üzletekben, azaz bármely magyarországi kereskedelmi üzletben, valamint magyarországi webshop áruházban a 4. pontban megjelölt, jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete által tartalmazott, a Játékban részt vevő bármely **Védjegyes** termékből egy vásárlás alkalmával egyidejűleg **legalább 1 db (egy darab) terméket** vásárolnak a Játék 5.1. pontban rögzített időtartama alatt, és regisztrálják az 1.4. pont szerinti személyes adataikat a <https://www.magyaranyero.hu> oldalon, valamint a vásárlást igazoló blokkon szereplő AP kódot, vagy számla kiállítás esetén a számlaszámot a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc), a vásárlás helyével, valamint a megvásárolt termékek (blokkon is feltüntetett) megnevezésével együtt feltöltik a fenti weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy mely tétel/tételek a Játékban részt vevő, megvásárolt Válassza a hazait! kártyával megjelölt termékek. Figyelem: a Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes! **A Fődíj megnyerésére az a Játékos jogosult, aki legalább 5 db (öt darab) vásárlást igazoló blokk AP kódját vagy számla számát feltölti a regisztrációs felületen.**
- 1.2. Az AP kód a pénztárgép egyedi azonosítószáma, amely az APA betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 8 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható. Jelen kód mintaként került megadásra, ezt kérjük ne töltsse fel! A rendszer már tartalmazza az APA előtagot, így kérjük csak a 8 db számot töltsse fel.
- 1.3. SPAR csoport üzleteit tekintve a SPAR, INTERSPAR, City SPAR, OMV SPAR express, DeSPAR, Lukoil, SPAR partner, SPAR market üzletek vesznek részt a Játékban.
- 1.4. SPAR üzleteiben történő vásárlás esetén a fenti 1.1-es pontban rögzített adatok mellett a Tranzakciós kódot is kérjük megadni. A Tranzakciós kód a blokk alján található, TRSZ betűkkel jelölt, maximum 10 jegyű kód, ami nem kezdődhet 0-val.
- 1.5. SPAR online vásárlás esetén kérjük a fenti 1.1-es pontban rögzített adatok mellett az AP kód és a Tranzakciós kód helyett a kapott számlaszámot megadni. (minta számsor: 02090013131) Online vásárlás esetén a játék időszaka alatt **2024. augusztus 01. – 2024. augusztus 28.** között megrendelt rendelések számlaszámai vehetnek részt a játékban. Az utólagosan lemondott megrendelések a Játékból kizárásra kerülnek.
- 1.6. METRO áruházakban történő vásárlás esetén AP kód helyett a vásárlást igazoló számla sorszámának összes számjegyét, valamint a vásárlás dátumát és időpontját kell megadni a Játék időtartama (ld. 5. pont) alatt.
- 1.7. Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucserre lép fel, úgy kizárólag az 1.1.-es pontban megadott darabszámban és az eredeti blokk AP kódjának feltüntetésével áll módunkban elfogadni érvényesnek a Pályázatot. A csereblokk új Pályázatként nem fogadható el.

- 1.8. Amennyiben a blokkon a megvásárolt termékek „gyűjtő” -ként szerepelnek, úgy a Játékos a Játékszabályzat 6.8. pontjában foglaltak szerint tud a Játékban részt venni.
- 1.9. Webáruházi vásárlás esetén, a fenti 1.1-es pontban rögzített adatok mellett, az AP kód helyett az e-mailben kapott számlaszámot vagy rendelés azonosítót szükséges megadni. Spar csoport esetében kizárólag számlaszámot fogadunk el.

Az alábbiakban találhatóak az online vásárlás esetén használatos minták:

- Tesco minta:13237-70625
- Auchan minta: 2017-12-16-2K3G
- SPAR online vásárlás minta: 02090013131
- Kifli.hu minta: 1000023259
- ROKSH minta: ROKSH-2023-xxxxxx maximum 6 karakter

- 1.10. A Játékba a <https://www.magyaranyero.hu> oldalon az 1.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Az oldalon meg kell adni a fenti adatokon kívül a Játékos e-mail címét, vezeté- és keresztnévét, lakcímét, opcionálisan a Játékos telefonszámát. A Játékban nincsen külön regisztrációs fiók, a Játékos minden pályázatot külön tölt fel.
- 1.11. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált, az 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges. Amennyiben azonos AP kód, vagy számlaszám, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi. Ezért amennyiben kettő, vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több mint egy perc elteltével elvégezni.

Amennyiben egy blokkon több, a Pályázatban részt vevő termék szerepel, az egy Pályázatnak minősül, függetlenül attól, hogy hány darab termék szerepel rajta és attól is független, hogy az akár az alap darabszám egész számú többszöröse lenne.

- 1.12. A Játékosnak az 1.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével jelen Játék Szabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.

A Játékban való részvétel **további feltétele** az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt, amennyiben nyertessé válik, a jelen Játékszabályzat 6.3. pontja szerint a Lebonyolító számára eredetiben rendelkezésre bocsássa.

2. A Játékot lebonyolító ügynökség (továbbiakban „**Lebonyolító**”) a Maxxon Reklám Kft. (székhely: 2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68., cégjegyzékszám: 13-09-158089, adószám: 24064442-2-13).
3. A Játékból ki van zárva a Maxxon Reklám Kft., és a Magyar Termék Nonprofit Kft. valamennyi munkavállalója és kapcsolt vállalkozásainak munkavállalói – értve ez alatt minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt cégek részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez –, kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

#### 4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

A Játékban bármely magyarországi kereskedelmi üzletben, vagy magyarországi webshop áruházban forgalmazott, **2024. augusztus 01. – 2024. augusztus 28.** között vásárolt Védjegyes termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez egy vásárlás alkalmával egyidejűleg **legalább 1 db (egy darab) terméket** szükséges vásárolniuk. A részt vevő termékek teljes listáját jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete tartalmazza.

## 5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

5.1. A Játék **2024. augusztus 01. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2024. augusztus 28. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart.** A Pályázatok beérkezésének határideje 2024. augusztus 28. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a részt vevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő.

5.2. Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1. pontban meghatározott valamennyi nyeremény kisorsolásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

## 6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

6.1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt bármennyi Pályázatot feltölteni a megadott felületen. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a weboldal nem fogadja el Pályázatként, és a Játék során további Pályázatként nem is veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a **2024. augusztus 01. és 2024. augusztus 28. között** megvásárolt és promócióban részt vevő termékek 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő blokkjával, számlájával, vagy az online rendelés esetén e-mailben kapott számlával lehet pályázni.

6.2. A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. - nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azokat a Lebonyolító nem veszi figyelembe a Játékban.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy vásárlást igazoló bizonylatot érvényes Pályázatként egy Játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

6.3. A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti blokkot vagy számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a Lebonyolító erről e-mailben értesíti. A Játékos köteles az eredeti bizonylatot az értesítést követő 10 munkanapon belül postai úton megküldeni a Lebonyolító részére vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját, e-mailben a Lebonyolító [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) e-mail címére megküldeni. Postai beküldés esetén a beküldési cím a következő: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Pf. 125. A borítékon az **„Vásárlásod most messzire vezet!” jeligét** is kérjük feltüntetni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti blokk/számla postai úton való beküldése vagy jól olvasható fotójának eljuttatása a Lebonyolító részére.

A nyertes eredeti blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt

tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A nyertes blokk/számla vagy e-mailben kapott számla Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy csak eredeti blokkot/számlát fogad el! Amennyiben a blokk/számla nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot/számlát kibocsátó áruház kasszaprogramjában szereplő blokkmásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

Bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák érvénytelenek, nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő blokkok, számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a blokkok/számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk/számla tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki az eredeti blokkot/számlát Pályázként beküldte, és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

- 6.4.** Szervező, Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

- 6.5.** A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított blokkal/számlával, vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával nyújtanak be Pályázatot, és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, és mindezeket túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon

befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

**6.6.** A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <https://www.magyaranyero.hu> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személy, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

**6.7.** A Pályázatokat csak a <https://www.magyaranyero.hu> oldalán keresztül lehet érvényesen feltölteni.

**6.8.** A Játékban való részvétel speciális feltételei:

A Játékos nem jogosult a Játékban való részvételre olyan blokkal, amelyen az árucikkek „gyűjtő” -ként szerepelnek. Azon boltok esetében, melyek gyűjtőblokkot tudnak csak nyomtatni, egy, a játékos nevére szóló ÁFA-s számlával - illetve annak sorszámával tud játszani a játékos. A vásárolt termék megnevezését és darabszámát az ÁFA-s számlának tartalmaznia kell.

Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, az ekként kiegészített ÁFA-s számlát küldi be a Szervező részére.

## **7. NYEREMÉNY, SORSOLÁS**

**7.1.** A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi nyereményeket nyerhetik meg.

**Főnyeremény:** 1 db (egy darab) **Suzuki Vitara**

A Főnyeremény megnyerésére azok a Játékosok jogosultak, akik legalább 5 db (öt darab) blokk AP kódját regisztrálják.

Jellemzői:

Suzuki Vitara

1,4 GLX 2WD MT

napfénytető kék

A főnyeremény átvételének feltétele a nyertes részéről történő biztosítási díj költségének és átírási díj költségének maradéktalan megfizetése a nyeremény gépjárművet átadó Suzuki Világ Kft. részére.

**Heti nyeremények:** hetente 2 db (kettő darab), a Játék időtartama alatt összesen 8 db (nyolc darab) bruttó **25 000 Ft** (huszonötezer forint) értékű **RÉGIÓ JÁTÉK utalvány**.

A vásárlási utalvány az összes magyarországi RÉGIÓ JÁTÉK áruházban és a regiojatek.hu webáruházban vásárolható le, a rajta feltüntetett érvényességi időig.

Az utalvány készpénzre nem váltható be.

Az utalvány összegéből visszaadni nem tudunk, annak értékét egyszerre szükséges levásárolni.

**Napi nyeremények:** naponta 5 db (öt darab), a Játék időtartama alatt összesen 140 db (egyszáznegyven darab) bruttó **10 000 Ft (tízezer forint) bankkártyán**

A nyeremények részletes leírását és átadásának részleteit a II.sz. melléklet tartalmazza.

A napi és heti nyeremények előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően kisorsolt véletlenszerű időpontokhoz kötöttek (lásd 7.2. pont), így azok nem változtathatók. A napi és heti nyeremények nyertesei a sorsolást követő napon, de legkésőbb a sorsolást követő 5 munkanapon belül kapnak értesítést írásban, e-mail formájában arról a tényről, hogy nyertek.

A Főnyeremények kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint.

A nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre vagy más nyereményre nem válthatók át. Előre nem látható, Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy a meghirdetett nyereménnyel azonos kategóriájú alternatív nyereményt ajánljanak fel a nyerteseknek a meghirdetett nyereménnyel azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni. Ebben az esetben a Szervező/Lebonyolító az esemény bekövetkezését követően haladéktalanul tájékoztatja a fogyasztókat az alternatív nyeremény felajánlásának tényéről, ugyanolyan széles körben, mint ahogy a Játékkal kapcsolatos fogyasztói kommunikációkra sor került.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremények átadására vállal kötelezettséget. Az átadásra kerülő nyeremények minőségéért és az azokhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyereményt biztosító terheli felelősség, amelyet a Szervező vagy a Lebonyolító a nyertes Játékosnak megnevez.

## 7.2. Sorsolás módja

A napi és heti nyerő időpontok sorsolására **2024. július 18-án 09.15** órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző Irodájában, a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt 140 db (egyszáznegyven darab) napi és 8 db (nyolc darab) heti nyerő időpont a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

A hetek eloszlása az alábbiakban történik:

1. hét: 2024. augusztus 01. – 2024. augusztus 07.
2. hét: 2024. augusztus 08. – 2024. augusztus 14.
3. hét: 2024. augusztus 15. – 2024. augusztus 21.
4. hét: 2024. augusztus 22. – 2024. augusztus 28.

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra (nap, óra, perc) a véletlenszerűség elvének megfelelően. A Játék folyamán, aki a nyerő percekben, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, nyereményben (7.1.) részesül az adott napon nyertesként.

A Lebonyolító a sorsoláson minden nyeremény esetében egy időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

Abban az esetben, amennyiben a napi nyeremények nyerteseinek bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító e-mail címére/címére (2120 Dunakeszi, Pf.125.), helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett, és azonos típusú (heti) nyereményt a játékban még nem nyert érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá a

nyereményre, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.

A **Főnyeremény, vagyis az 1 db (egy darab) Suzuki Vitera kisorsolására 2024. szeptember 02-án, 09.45** órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző irodájában a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz. A Főnyeremény megnyerésére azok a Játékosok jogosultak, akik legalább 5 db (öt darab) blokk AP kódját regisztrálják. A főnyeremény átvételének feltétele a nyertes részéről történő biztosítási díj költségének és átírási díj költségének maradéktalan megfizetése a nyeremény gépjárművet átadó Suzuki Világ Kft. részére.

A Főnyeremény nyertese és a kisorsolásra kerülő 3 tartaléknyertes neve a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a Főnyeremény nyertese nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 10 napon túl nem elérhető, továbbá ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát vagy az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító (2120 Dunakeszi, Pf. 125.) címére, helyettük az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően, amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a szükséges feltételeket, sorrendben a további tartaléknyertesek. A Főnyeremény megnyerésére azok a Játékosok jogosultak, akik legalább 5 db (öt darab) blokk AP kódját regisztrálják.

- 7.3.** Egy adott naptári napon érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag az adott naptári napra előre kisorsolt – heti – nyerő időponthoz tartozó nyereményt lehet megnyerni, de a Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni.

Amennyiben a Játékos további heteken is részt kíván venni a Játékban, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik naptári napon/héten. Egy adott naptári napon történő vásárlást a Játékos későbbi napon is feltölthet.

## **8. MEGSZEREZHETŐ NYEREMÉNYEK SZÁMA**

A Játékban egy Játékos maximum 1 db (egy darab) napi és 1 db (egy darab) heti nyeremény megnyerésére jogosult, míg a Főnyereményre minden kódfeltöltőnek esélye van az általa megnyert napi vagy heti nyereménytől függetlenül. A Főnyeremény megnyerésére az a Játékos jogosult, aki legalább 5 db (öt darab) vásárlást igazoló blokk AP kódját, számla esetén számlaszámát feltölti a regisztrációs felületen.

## **9. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

- 9.1.** A Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt nyeremények nyerteseit a Játékosok jelen Szabályzat szerinti kiválasztását követő napon, de legkésőbb a sorsolást követő 5 munkanapon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen vagy más, bizonyítható módon kizárólag a Pályázatban szereplő adatokból kinyert információ szerinti elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint a nyeremények átvételének részleteiről.

- 9.2.** A Lebonyolító a nyeremények nyerteseinek nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a <https://www.magyaranyero.hu> weboldalon közzéteszi.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg.

- 9.3.** A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak, vagy tévesek, vagy a Pályázatot

beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót, és előbbieket Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

## 10. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá.

A Nyereményekkel kapcsolatos esetleges adó- és járulékfizetési kötelezettségről a Lebonyolító tájékoztatta a Szervezőt.

## 11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a <https://www.magyaranyero.hu> weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk érhetőek el a részt vevő boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekben keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információkért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, a [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) vagy az [ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu](mailto:ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu) e-mail címre írhatnak.

## 12. ADATVÉDELEM

### 12.1. Az adatkezelés célja és fogalma

A Játékos tudomásul veszi és elfogadja, hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Lebonyolító a Játék lebonyolítása érdekében a

- Pályázat érvényessége,
- Nyertesek azonosítása,
- Kapcsolatfelvétel, kapcsolattartás,
- Nyeremények feladása/átadása céljából kezelje.

Az adatkezelés további célja a Játékosok pályázatának azonosítása a sorsolás során.

Bármely Játékos e-mail címének, valamint a regisztráció során megadott egyéb adatainak (pl. név, cím, telefonszám stb.) megadásakor szavatolja, hogy a megadott e-mail címről, ill. az általa megadott adatok felhasználásával kizárólag ő vesz részt a Játékban.

A Játékos abban az esetben vehet részt a Játékban, ha annak adatkezelési feltételeit a Pályázat regisztrációs folyamata során egy ún. checkbox, azaz jelölőnégyzet kipipálásával tudomásul veszi és elfogadja.

E szavatosságvállalásra tekintettel egy megadott e-mail címen és/vagy adatokkal történt belépésekkel összefüggő mindennemű felelősség kizárólag azt a Játékost terheli, aki az e-mail címet regisztrálta és az adatokat megadta.

**Adatkezelés:** az alkalmazott eljárástól függetlenül a személyes adatokon végzett bármely művelet, vagy a műveletek összessége, így különösen a személyes adatok gyűjtése, rögzítése, rendszerezése, tagolása, tárolása, átalakítása, megváltoztatása, felhasználása, lekérdezése, betekintése, közzétevése, továbbítása, terjesztése vagy egyéb módon hozzáférhetővé tétele, nyilvánosságra hozatala, összehangolása vagy összekapcsolása, korlátozása, törlése és megsemmisítése.



## 12.2. Az adatkezelés jogalapja

A Játékban való részvétellel, a Nyeremények átadásával és a nyilvánosság erről való tájékoztatásával kapcsolatos adatkezelés jogalapja az EU 2016/67 számú Általános Adatvédelmi Rendeletének („GDPR”) 6. cikk (1) bekezdés b) pontja – a nyereményjátékban való részvételre irányuló szerződés megkötése és teljesítése, amelyben a Játékos az egyik fél.

A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

## 12.3. Az adatkezelésre jogosult személyek és az adatok megismerésére jogosult személyek köre

A személyes adatok megismerésére a Szervező, mint adatkezelő („**Adatkezelő**”) és az adatfeldolgozó a hatályos jogszabályok szerint jogosultak. Az adatok feldolgozását az Adatkezelő megbízásából eljáró adatfeldolgozó, illetőleg al-adatfeldolgozói végzik.

Adatkezelésre jogosult a Szervező. Adatfeldolgozásra jogosult a Lebonyolító és annak megbízásából a regisztrációs felületet biztosító „MAGYAR TERMÉK” Nonprofit Kft., a Lebonyolító informatikai szolgáltatója és a sorsolásokat hitelesítő közjegyző. Az adatok megismerésére a Szervezőnek, továbbá a feladataik ellátásához szükséges mértékben a Lebonyolítónak, Közjegyző, annak, valamint a regisztrációs felületet biztosító „MAGYAR TERMÉK” Nonprofit Kft.-nek, a Lebonyolító informatikai szolgáltatójának a Játék lebonyolításáért felelős munkavállalói jogosultak.

Adatkezelő: aki az Adatkezelés céljait és eszközeit – önállóan vagy másokkal együtt – meghatározza. A jelen szabályzatban hivatkozott Játék vonatkozásában Adatkezelőnek minősül:

## 12.4. Adatkezelő: Magyar Termék Nonprofit Kft., (székhely: 2541 Látatlan, Rákóczi út 105., cégjegyzékszám: 11-09-016954, adószám: 22266851-2-11).

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából jelen szabályzatban hivatkozott Játék esetében a következő adatfeldolgozó és a megbízásából eljáró al-adatfeldolgozók végzik: Lebonyolító (Maxxon Reklám Kft.) mint adatfeldolgozó, a regisztrációs felületet biztosító „MAGYAR TERMÉK” Nonprofit Kft., a Lebonyolító informatikai szolgáltatója a HUNET Kft. (1123 Budapest, Győri út 2/C 2. em. 6. ajtó), valamint a Közjegyző (Dr. Kuti Szilvia), mint a Lebonyolító al-adatfeldolgozói.

Adatfeldolgozó: a Maxxon Reklám Korlátolt Felelősségű Társaság (2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68.; cégjegyzékszáma: 13-09-158089; adószáma: 24064442-2-13; a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó**”), amelynek adatkezelési tájékoztatója elérhető a <http://www.maxxonreklam.hu/adatvedelem/> weboldalon.

## 12.5. Adatfeldolgozó és al-adatfeldolgozói által kezelt adatok köre

Az Adatfeldolgozó és al-adatfeldolgozói által kezelt adatok köre:

Név (vezeték- és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció + azonosítás + nyertes kihirdetése
E-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás + nyertes kihirdetése
Telefonszám (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

A regisztrációs felületet biztosító „MAGYAR TERMÉK” Nonprofit Kft. (2541 Lábatlan, Rákóczi Ferenc út 105.) által kezelt adatok köre:

Név (vezeték- és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció+ nyertes kihirdetése
E-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció
Telefonszám (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

Az Adatfeldolgozó informatikai szolgáltatója - a HUNET Kft. (1123 Budapest, Győri út 2/C, 2. em. 6. ajtó) - által kezelt adatok köre:

Név (vezeték- és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció + azonosítás + nyertes kihirdetése
E-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás + nyertes kihirdetése
Telefonszám (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
IP cím	azonosítás
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

Megbízott sorsolást tanúsító Közjegyző Dr. Kuti Szilvia (1052 Bp. Szervita tér 5. 1/1., adószám: 27127751-1-41) által kezelt adatok köre:

Név (vezeték- és keresztnév)	azonosítás
E-mail cím	azonosítás
AP kód	azonosítás

## 12.6. Adatkezelő által kezelt adatok köre

Kezelt adatok köre és célja:

Nyertes Név (vezeték-, és keresztnév)	azonosítás + nyeresemény átadása
Nyertes E-mail cím	kapcsolattartás
Nyertes Lakcím	kapcsolattartás
Nyertes Telefonszám (opcionálisan)	kapcsolattartás
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

## 12.7. Az adatkezelés és feldolgozás elvei és módja

**12.7.1.** Az Adatfeldolgozó a Személyes adatokat a jóhiszeműség, a tisztesség és az átláthatóság elveinek, valamint a hatályos jogszabályok és jelen Szabályzat rendelkezéseinek megfelelően az Adatkezelő nevében kezeli.

**12.7.2.** A Szolgáltatások igénybevételéhez elengedhetetlenül szükséges Személyes adatokat az Adatkezelő az érintett Játékos hozzájárulása alapján, a vonatkozó hatályos jogszabályok teljes körű betartása mellett, kizárólag célhoz kötötten használja fel.

**12.7.3.** Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a Személyes adatokat csak a jelen Szabályzatban, ill. a vonatkozó jogszabályokban meghatározott célból kezelik. A kezelt Személyes adatok köre arányban áll az Adatkezelés céljával, azon nem terjeszkedhet túl. Minden olyan esetben, ha a Személyes adatokat az Adatkezelő az eredeti adatfelvétel

céljától eltérő célra kívánja felhasználni, erről a Játékost tájékoztatja, és ehhez előzetes, kifejezett hozzájárulását megszerzi, illetőleg lehetőséget biztosít számára, hogy a felhasználást megtiltsa.

**12.7.4.** Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a megadott Személyes adatokat nem ellenőrzi. A megadott személyes adatok megfelelőségéért kizárólag az azt megadó személy felel.

**12.7.5.** Az Adatfeldolgozó az általa kezelt Személyes adatokat a jelen Szabályzatban meghatározott címzettekén kívül harmadik félnek át nem adja.

A jelen pontban foglalt rendelkezés alól kivételt képez az adatok statisztikailag összesített formában történő felhasználása, mely az érintett Játékos beazonosítására alkalmas egyéb adatot semmilyen formában nem tartalmazhat, ez által nem minősül Adatkezelésnek, sem adattovábbításnak.

Az Adatfeldolgozó az Adatkezelő nevében bizonyos, jogszabályok által nem tiltott esetekben – hivatalos bírósági, rendőrségi megkeresés, jogi eljárás szerzői-, vagyoni-, illetve egyéb jogsértés vagy ezek alapos gyanúja miatt az Adatkezelő érdekeinek sérelme, a Szolgáltatások biztosításának veszélyeztetése stb. – a törvény által feljogosított harmadik személyek számára hozzáférhetővé teszi az érintett Játékos elérhető Személyes adatait.

**12.7.6.** Az Adatfeldolgozó az Adatkezelő nevében általa kezelt Személyes adat helyesbítéséről, korlátozásáról, ill. törléséről az érintett Játékost, továbbá mindazokat értesíti, akiknek korábban a Személyes adatot Adatkezelés céljára továbbították. Az értesítés mellőzhető, ha ez az adatkezelés céljára való tekintettel az érintett jogos érdekét nem sérti.

**12.7.7.** Az Adatfeldolgozó gondoskodik a Személyes adatok biztonságáról, megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozzák azok véletlen elvesztését, jogtalan megsemmisülését, jogosulatlan hozzáférését, jogosulatlan felhasználását, jogosulatlan megváltoztatását, jogosulatlan terjesztését. E kötelezettség teljesítésére az Adatkezelő minden olyan harmadik felet felhív, akik részére Személyes adatokat továbbít.

## **12.8. Az adatkezelés időtartama**

A nyertes tekintetében: az adatokat a Szervező az Sztv. 169. § szakasza alapján köteles megőrizni, így az adatokat a Szervező a Játékot követően 8 év múlva törli. Az adatok a nyeremények kiadásával kapcsolatos könyvelést alátámasztó iratok részét képezik.

A Nyeremények kiállítása, átadása és bizonylatolása érdekében történt adatátadást követően a Szervező valamennyi Játékosoknak a Játékkal kapcsolatban kezelt személyes adatát törli.

**12.8.1.** Jogellenes, megtévesztő Személyes adat használata esetén, vagy a Játékos által elkövetett bűncselekmény, illetve rendszer elleni támadás esetén az Adatkezelő jogosult a Játékos regisztrációjának megszűnésével egyidejűleg Személyes adatait haladéktalanul törölni, ugyanakkor – bűncselekmény gyanúja, vagy polgári jogi felelősség gyanúja esetén – jogosult a Személyes adatokat a lefolytatandó eljárás időtartamára megőrizni.

## **12.9. A Játékosok, mint érintettek adatvédelmi jogai**

### A Játékosok jogainak biztosítására vonatkozó intézkedések

**12.9.1.** Amennyiben a Játékos a 12.9 pontban meghatározott igények tárgyában kérelemmel fordul a Szervezőhöz vagy a Lebonyolítóhoz úgy a Szervező indokolatlan késedelem nélkül megteszi a szükséges intézkedéseket, és legkésőbb az igény kézhezvételétől számított egy hónapon belül tájékoztatja őt a megtett intézkedésekről, vagy arról, hogy az igény mely okból nem volt teljesíthető.

Előfordulhat, hogy az igény összetettsége vagy a kérelmek száma miatt a határidő meghosszabbítása válik szükségessé, mely esetben a határidő legfeljebb további két hónappal meghosszabbítható.

Ha a Játékos igényét elektronikus úton nyújtotta be az Szervezőhöz, úgy a válaszadás is elektronikus úton történik, kivéve, amennyiben erre vonatkozóan a Játékban résztvevő Játékos másképpen rendelkezett.

**12.9.2.** Játékos ingyenesen, indokolás nélkül, bármikor kérheti az adatai **törlését** („elfeledtetéshez való jog”) vagy azok kezelésének korlátozását, közvetlenül az adatkezelőnek címzett [info@amagyartermek.hu](mailto:info@amagyartermek.hu) e-mail címre vagy a Szervező székhelyére 2541 Lábatlan, Rákóczi út 105. postai úton megküldött levélben, továbbá a Lebonyolító adatfeldolgozónak e-mailben az [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu) e-mail címen, vagy postai levél útján a 2120 Dunakeszi, Pf. 125. címen. Adatkezelő a törlési kérelem kézhezvételét követően haladéktalanul gondoskodik az adatkezelés megszüntetéséről és erre utasítja az Adatfeldolgozót is és törli a Játékost a nyilvántartásukból. Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben kérelmére a Játék érvényes időtartamának befejezése előtt következik be személyes adatai kezelésének korlátozása vagy törlése, a Játékosnak a Játékban való részvétele - a nyereségre való jogosultságával együtt - megszűnik.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeresmények átadása előtt kérelmezi. Amennyiben a Játékos megkeresését közvetlenül az Adatfeldolgozónak küldi meg, az Adatfeldolgozó azt haladéktalanul továbbítja az Adatkezelőnek.

**12.9.3.** A Játékos Személyes adatai kezeléséről bármikor írásban közvetlenül az adatkezelőnek címzett [info@amagyartermek.hu](mailto:info@amagyartermek.hu) e-mail címre vagy a Szervező székhelyére 2541 Lábatlan, Rákóczi út 105. postai úton megküldött levélben, továbbá a Lebonyolító Adatfeldolgozónak, az [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu) e-mail címen **tájékoztatást kérhet.** A levélben küldött tájékoztatáskérés az Adatkezelő akkor tekinti hitelesnek, ha a megküldött kérelem alapján a Játékos egyértelműen beazonosítható.

Az e-mailben küldött tájékoztatáskérés az Adatkezelő csak akkor tekinti hitelesnek, ha azt a Játékos pályázati regisztrált e-mail címéről küldi, ez azonban nem zárja ki, hogy az Adatkezelő a tájékoztatás megadása előtt a Játékost más módon is beazonosítsa.

A tájékoztatáskérés kiterjedhet a Játékosnak az Adatkezelő által kezelt adataira, azok forrására, az Adatkezelés céljára, jogalapjára, időtartamára, az esetleges Adatfeldolgozó nevére és címére, az Adatkezeléssel összefüggő tevékenységekre, valamint a Személyes adatainak továbbítása esetén arra, hogy kik és milyen célból kapták vagy kapják meg Játékos adatait. Amennyiben a Játékos megkeresését közvetlenül az Adatfeldolgozónak küldi meg, az Adatfeldolgozó azt haladéktalanul továbbítja az Adatkezelőnek.

**12.9.4.** Játékos kérheti az Adatkezelő által kezelt Személyes adatainak **helyesbítését** vagy módosítását. Figyelembe véve az Adatkezelés célját, a Játékos kérheti a hiányos Személyes adatok kiegészítését. A Játékos által az adott Szolgáltatáshoz kapcsolódóan megadott Személyes adatok a Szolgáltatások beléptető rendszerének beállításainál, illetve az egyes Szolgáltatásokhoz tartozó profil oldalakon módosíthatók. Személyes adat módosítására irányuló igény teljesítését követően a korábbi (törölt) adatok már nem állíthatók helyre. A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő **korlátozza**, ha a Játékos vitatja a kezelt Személyes adatok pontosságát.

Ebben az esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi, hogy az Adatkezelő ellenőrizze a Személyes adatok pontosságát. Az Adatkezelő megjelöli az általa kezelt Személyes adatot, ha a Játékos vitatja annak helyességét vagy pontosságát, de a vitatott Személyes adat helytelensége vagy pontatlansága nem állapítható meg egyértelműen.

**12.9.5.** A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő **korlátozza** akkor is, ha az Adatkezelés jogellenes, de a Játékos ellenzi a kezelt Személyes adatok törlését, és ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását. A Játékos továbbá akkor is kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő korlátozza, ha az Adatkezelés célja megvalósult, de a Játékos igényli azok Adatkezelő általi kezelését jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

**12.9.6.** A Játékos **tiltakozhat** Személyes adatainak kezelése ellen, (i) ha a Személyes adatok kezelése kizárólag az Adatkezelőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítéséhez, vagy az Adatkezelő vagy harmadik személy jogos érdekének érvényesítéséhez szükséges; (ii) ha az Adatkezelés célja közvetlen üzletszerzés, közvélemény-kutatás vagy tudományos kutatás; vagy (iii) ha az Adatkezelésre közérdekű feladat teljesítése érdekében kerül sor. Ebben az esetben az Adatkezelő a személyes adatokat nem kezelheti tovább, kivéve, ha az Adatkezelő bizonyítja, hogy az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek az érintett érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez kapcsolódnak.

A Játékos tiltakozhat továbbá személyes adatainak kezelése ellen, amennyiben az adatok kezelése közvetlen üzletszerzés érdekében történik, ideértve a profilalkotást is. Ebben az esetben a személyes adatok ebből a célból nem kezelhetők tovább.

Az Adatkezelő a Játékos tiltakozásának jogszerűségét megvizsgálja és ha a tiltakozás megalapozottságát megállapítja, az Adatkezelést megszünteti és a kezelt Személyes adatokat zárolja, továbbá a tiltakozásról és az annak alapján tett intézkedésekről értesíti mindazokat, akik részére a tiltakozással érintett Személyes adatok korábban továbbításra kerültek.

**12.9.7.** A Játékos jogosult arra, hogy az adatok kiadását kérje (adathordozhatóság) széles körben használt, géppel olvasható formátumban, illetve kérésére az adatok közvetlenül továbbításra kerülnek a Játékos által megjelölt adatkezelő részére, amennyiben ennek technológiai feltételei fennállnak.

## **12.10. Adatfeldolgozás**

**12.10.1.** Az Adatkezelő tevékenysége ellátásához a jelen Tájékoztatóban fentebb nevesített Adatfeldolgozót veszi igénybe.

**12.10.2.** Az Adatfeldolgozó önálló döntést nem hoznak, kizárólag az Adatkezelővel kötött szerződés és a kapott utasítások szerint jogosultak eljárni.

**12.10.3.** Az Adatkezelő jogosult ellenőrizni az Adatfeldolgozó munkáját.

**12.10.4.** Az Adatfeldolgozó jelen Szabályzatban rögzítetteken túlmenően további adatfeldolgozó igénybevételére csak az Adatkezelő hozzájárulásával jogosultak.

## **12.11. Adattovábbítási lehetőség**

Jelen Játékban beküldött Pályázatokkal kapcsolatban jelen Szabályzatban foglaltakon túlmenően nincs adattovábbítás.

## **12.12. Egyéb rendelkezések**

Az Adatkezelő kötelezi magát arra, hogy gondoskodik az adatok biztonságáról, megteszi

továbbá azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozza azok megsemmisülését, jogosulatlan felhasználását és jogosulatlan megváltoztatását.

Adatkezelő gondoskodik arról, hogy a kezelt adatokhoz illetéktelen személy ne férhessen hozzá, ne hozhassa nyilvánosságra, ne továbbíthassa, valamint azokat ne módosíthassa, törölhesse. A kezelt adatokat kizárólag Adatkezelő érintett alkalmazottai ismerhetik meg, és a szerződés teljesítésében részt vevő Adatfeldolgozók a szerződés teljesítéséhez szükséges mértékben; azokat harmadik, az adat megismerésére jogosultsággal nem rendelkező személynek nem adják át. Adatkezelő megtesz minden tőle telhetőt annak érdekében, hogy az adatok véletlenül se sérüljenek, illetve semmisüljenek meg. A fenti kötelezettségvállalást Adatkezelő az adatkezelési tevékenységben részt vevő munkavállalói részére is előírja.

A Játékos elismeri és elfogadja, hogy személyes adatainak a Weboldalon való megadása esetén – annak ellenére, hogy az Adatkezelő az adatokhoz való jogosulatlan hozzáférésnek vagy azok kifürkészésének megelőzésére korszerű biztonsági eszközökkel rendelkezik –, az adatok védelme teljes mértékben az Interneten nem garantálható. Jogosulatlan hozzáférés vagy adatmegismerés Adatkezelő erőfeszítései ellenére történő bekövetkezése esetén az Adatkezelő nem felelős ilyen jellegű adatmegszerzésért vagy jogosulatlan hozzáférésért vagy a Játékosnál ezen okokból kifolyólag keletkezett bármilyen kárért.

Adatkezelő semmilyen körülmények között nem gyűjt különleges adatokat, azaz olyan adatokat, amelyek faji eredetre, nemzeti és etnikai kisebbséghez tartozásra, politikai véleményre vagy pártállásra, vallásos vagy más világnézeti meggyőződésre, érdeképviseleti szervezeti tagságra, egészségi állapotra, kóros szenvedélyre, szexuális életre, valamint büntetett előéletre vonatkoznak.

Azok, akik a Játékban Pályázattal részt vesznek, tudomásul veszik, hogy

- nyertesség esetén nevüket és lakhelyüket (település megjelölésével) a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a nyereményjáték weboldalán.
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését minden változtatás és eltérés nélkül.

### **12.13. Az Adatkezelési tájékoztató módosítása**

Az Adatkezelő fenntartja magának a jogot, hogy a jelen Tájékoztatót egyoldalú döntéssel bármikor módosítsa. A módosítás a Játékoskal szemben akkor válik hatályossá, ha a Játékos a következő belépéssel elfogadja a Tájékoztató mindenkor hatályos rendelkezéseit, ezen túlmenően az egyes Játékosok beleegyezésének kikérésére nincs szükség.

### **12.14. Jogorvoslati lehetőségek az adatkezeléssel kapcsolatban**

A Játékosok bármikor tájékoztatást kérhetnek a személyes adataik kezeléséről, amelyet az Adatkezelő csak a GDPR és az Infotv. szerinti kivételes esetekben tagadhat meg. A tájékoztatás megtagadása esetén az Adatkezelő írásban közli, hogy a felvilágosítás megtagadására a jogszabályok mely rendelkezése alapján került sor. A Játékos a jogainak megsértése esetén bírósághoz is fordulhat, amely az ügyben soron kívül jár el. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik, de a per – a Játékos választása szerint – a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. Azt, hogy az Adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az Adatkezelő köteles bizonyítani.

Bármilyen, adatkezeléssel kapcsolatos kérdéssel, észrevétellel közvetlenül az adatkezelőnek címzett [info@amagyartermek.hu](mailto:info@amagyartermek.hu) e-mail címre vagy a Szervező székhelyére 2541 Látatla, Rákóczi út 105. postai úton megküldött levélben.

A Játékos az Adatkezeléssel kapcsolatos panaszával közvetlenül a Nemzeti

Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu)) is fordulhat.

A személyes adatokkal kapcsolatos adatvédelmi jogokat és jogorvoslati lehetőségeket, és ezzel kapcsolatban a GDPR vonatkozó rendelkezéseit és korlátozásait részletesen a Szervező adatkezelési tájékoztatója és a GDPR tartalmazza (így különösen a GDPR 15., 16., 17., 18., 19., 20., 21., 22., 77., 78., 79. és 82. cikkei).

### 13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban résztvevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

Szervező/Lebonyolító a Nyermények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyermény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által megküldött nyerményt nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <https://www.magyaranyero.hu> weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a HUNET Kft. (1124 Budapest, Apor Vilmos tér 25-26.) szerverén történik.

Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375. §-a alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntette miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyermény átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 148 db (egyszáznegyvennyolc darab) Pályázat, a Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú nyerménynél kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékosok névsorát a <https://www.magyaranyero.hu> weboldalon nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 munkanapon belül.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel és a Játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló blokkal/számlával vagy rendelés számmal/azonosítóval lehet.

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Szervező/Lebonyolító jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a Játékosok megtévesztését. A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén is. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <https://www.magyaranyero.hu> oldalon keresztül tájékoztatja.

Jelen Játékszabályzatra a magyar és uniós jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló esetleges jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2024. július 18.



## I. sz. melléklet – A Nyereményjátékban részt vevő termékek listája

Bármely magyarországi kereskedelmi üzletben, valamint magyarországi webshop áruházban vásárolt Játékban résztvevő **Védjegyes** termék.

A játékban résztvevő termékek részletesen a weboldal Termék menüpontja alatt megtalálható.

Link:

<https://nyerjautot.magyaranyero.hu/termekek>

## II. sz. melléklet – A díjak részletesen

### **Főnyeremény:** 1 db (egy darab) **Suzuki Vitara**

A Főnyeremény megnyerésére azok a Játékosok jogosultak, akik legalább 5 db (öt darab) blokk AP kódját regisztrálják.

Jellemzői:

Suzuki Vitara

1,4 GLX 2WD MT

napfénytetős kék

A főnyeremény átvételének feltétele a nyertes részéről történő biztosítási díj költségének és átírási díj költségének maradéktalan megfizetése a nyeremény gépjárművet átadó Suzuki Világ Kft. részére.

**Heti nyeremények:** hetente 2 db (kettő darab), a Játék időtartama alatt összesen 8 db (nyolc darab) bruttó **25 000 Ft** (huszonötezer forint) értékű **RÉGIÓ JÁTÉK utalvány**.

A vásárlási utalvány az összes magyarországi RÉGIÓ JÁTÉK áruházban és a regiojatek.hu webáruházban vásárolható le, a rajta feltüntetett érvényességi időig.

Az utalvány készpénzre nem váltható be.

Az utalvány összegéből visszaadni nem tudunk, annak értékét egyszerre szükséges levásárolni.

**Napi nyeremények:** naponta 5 db (öt darab), a Játék időtartama alatt összesen 140 db (egyszáznegyven darab) bruttó **10 000 Ft (tízezer forint) bankkártyán**

A fenti nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át.

A fenti nyeremények futárszolgálat útján, személyesen és/ vagy postai úton kerülnek kézbesítésre a Nyertesek felé.